



# Regler och Föreskrifter 2010

---

Godkända av klubbens styrelse 2010-04-19

Årsrevision 2010 Tävlingskommittén/ Thomas E Andersson

- |   |         |
|---|---------|
| 1. Riksidrottsförbundets (RF) och Svenska Golf förbundets (SGF) policy (avkortad version) | Sid 2   |
| 2. Generella Lokala Regler  | Sid 3   |
| 3. Lokala Regler  | Sid 4   |
| 4. Generella Tävlingsregler   | Sid 5   |
| 5. Tävlingsregler   | Sid 6   |
| 6. Villkor för tävling inklusive KM   | Sid 7-9 |
| 7. Ordningsföreskrifter   | Sid 10  |

## **1. RF:s och SGF:s POLICY**

Fastställda att gälla på alla klubbar anslutna till SGF. Utförlig information om SGF:s och RF:s policybeslut samt aktuell dopingpreparatlista finns på <http://www.golf.se> och <http://www.rf.se>

### **1.2 Alkohol**

Från SGF:s sida accepteras inte att alkoholhaltiga drycker konsumeras under pågående rond eller vid spel på en golfklubbs övningsområden. En spelare får heller inte vara berusad eller påverkad av droger under spel på en golfbana.

### **1.3 Doping**

En spelare får inte inta några dopningsklassade medel. Spelare som gör sig skyldig till dopning, liksom den som hjälper honom, kan bestraffas med avstängning från all idrottslig verksamhet.

### **1.4 Tobak**

SGF anser att tobaksbruk inte hör ihop med golfspel.

### **1.5 Hasardspel**

När hasardspelsmotiv blir en del av golfspelet kan stor skada ske - skada som hotar både golfspelets och individuella spelares integritet. Alla kategorier av spelare bör därför undvika att delta i sådant hasardspel. En amatörspelare kan dessutom förlora sin amatörstatus genom sitt deltagande. Klubbarna uppmanas därför att ta avstånd från alla former av organiserat hasardspel. Spelare eller golfklubb vars uppförande skadat golfen ådrar sig bestraffning och påföljd.

### **1.6 Säker golf**

Under tävling och utövande av golfspel i övrigt gäller att spelaren följer SGF:s riktlinjer och bestämmelser beträffande Säker Golf. Idrottsutövare som åsidosätter "Säker Golf" kan ådra sig disciplinär åtgärd från klubbens sida eller bestraffas med upp till två års avstängning från allt golfspel.

### **1.7 Uteblivande från tävling**

Spelare som utan avanmälan eller godtagbart skäl uteblir från start i tävling på hemmaklubb skall behandlas i enlighet med föreskrifterna i kap 13 i SGF:s Spel och Tävlingshandbok. Påföljden bör som regel vara avstängning från deltagande i tävlingar under nästkommande två veckor. Vid öppen tävling skall anmälan ske till spelarens hemmaklubb/GDF för åtgärd.

Anmälningsavgiften skall betalas om detta inte skett tidigare. Avgiften skall vara betald senast före start i nästa tävling.

### **1.8 Öppen golf**

Rätt att delta i svenska golftävlingar tillkommer medlemmar, amatörer och professionella och spelare under reamatörisering, tillhörande golfklubb/organisation som är medlem eller ansluten till sitt lands golfförbund under förutsättning att spelaren uppfyller villkoren som stipuleras i villkoren för tävlingen.

Undantag görs för internationella amatörtävlingar, viss branschtävlingsverksamhet samt vissa juniortävlingar.

## 2. GENERELLA LOKALA REGLER

### 2.1 Stenar i bunkrar

Stenar i bunkrar är flyttbara hindrande föremål, Regel 24-1 är tillämplig.

### 2.2 Följande markeringar gäller på banan:

Banmarkering	Regel
Vit, out-of-bounds	27
Vit-svart, intern out-of-bounds	27
Gul, vattenhinder	26
Röd, sidovattenhinder	26
Blå, mark under arbete (MUA)	25
Blå-vit, mark under arbete spel förbjudet	RfG Bil 1 Del B-2a
Grön-blå, -gul, -röd eller -vit, miljökänsligt område (MKO)	RfG Bil 1 Del B-2b
Orange, oflyttbart hindrande föremål	24-2

### 3. LOKALA REGLER      Sidan uppdaterad 2010-06-28

#### 3.1 Vattenhinder Regel 26

Omarkerade diken och dammar är sidovattenhinder. Gränsen till hindret går där marken bryter av mot hindret.

#### 3.2 Mark under arbete (MUA) Regel 25

**a. Omarkerade igenlagda singelfyllda dräneringsdiken** (smala strängar) på hela spelfältet är att betrakta som MUA. Om spelarens boll ligger i området eller om det påverkar spelarens stans får spelaren ta lättnad enligt regel 25-1.

**b. Bunkerskador av rinnande vatten**

Skador i bunker såsom blottade stenar, gropar eller fåror, orsakade av rinnande vatten, är mark under arbete (Regel 25-1b (ii)).

**c. Jordfasta stenar och berg i dagen**

Jordfasta stenar och berg i dagen på en finklippt del av spelfältet (Regel 25-2) är mark under arbete (Regel 25-1).

**d. Planteringar;** Spel förbjudet

Planteringar på hål nr 3 och 7 på 18-hålsbanan, identifierade med grön skylt med vit text, är mark under arbete varifrån spel är förbjudet. Spelaren **måste** ta lättnad utan plikt, enligt Regel 25-1. Plikt: Matchspel – förlorat hål; Slagspel – två slag.

**e. Myrstackar;** Spel förbjudet

Myrstackar på spelfältet är mark under arbete varifrån spel är förbjudet. Spelaren **måste** ta lättnad utan plikt, enligt Regel 25-1. Plikt: Matchspel – förlorat hål; Slagspel – två slag

#### 3.4 Hindrande föremål Regel 24

**a. Unga träd**

Om ett ungt träd identifierat med stödpinne, eller dess planteringsgrop, påverkar spelarens stans eller området för hans avsedda swing, **måste** bollen, utan plikt, lyftas och droppas enligt Regel 24-2b (oflyttbart hindrande föremål). Om bollen ligger i ett vattenhinder, **måste** spelaren, lyfta och droppa bollen i enlighet med Regel 24-2b(i), med undantag för att närmaste punkt för lättnad **måste** vara i vattenhindret och bollen **måste** droppas i vattenhindret. Spelaren får också fortsätta enligt Regel 26. Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna lokala regel.

**b. Avståndsmarkeringar**

Alla avståndsmarkeringar, som visar avståndet till mitten av green, är oflyttbara hindrande föremål enligt Regel 24-2

#### 3.5 Avståndsmätare tillåten

En spelare får använda hjälpmedel som enbart mäter avstånd om inte annat sägs i villkoren för en tävling. Om spelaren under den fastställda rondan använder en apparat för avståndsmätning som kan mäta andra förhållanden som kan påverka spelarens spel (t.ex. lutning, temperatur eller vindhastighet) bryter spelaren mot Regel 14-3, för vilket plikten är **diskvalifikation**, oavsett om någon sådan ytterligare funktion faktiskt används.

**Denna sida anslås även på Tävlingshusets anslagstavla**

## 4. GENERELLA TÄVLINGSREGLER

### 4.1 Caddieförbud i juniortävlingar

En juniorspelare får inte använda sig av en caddie under den fastställda rondan.

**Plikt:** Matchspel – Efter avslutande av det hål under vilket överträdelse av regeln upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett. Maximalt avdrag per rond - två hål.

Slagspel – två slag för varje hål där överträdelse av regeln skett. Maximal plikt per rond - fyra slag.

Match eller slagspel - Om överträdelsen sker mellan spelet av två hål läggs plikten på nästa hål.

Poängbogey se Regel 32-1b.

En spelare som har caddie i strid med denna regel skall, omedelbart efter att överträdelsen har upptäckts, försäkra sig om att regeln följs under resten av den fastställda rondan. Annars är spelaren diskvalificerad.

### 4.2 Starttid

Om spelaren anländer till den plats där han skall starta eller till den plats där omstart skall ske när *tävlingsledningen* beordrat återupptagande av spelet, beredd att slå ut inom fem minuter efter utsatt starttid och om det inte finns några omständigheter som skulle motivera upphävande av diskvalifikation enligt Regel 33-7, är **plikten för att inte starta i tid**: Förlust av det första hålet i matchspel eller två slags plikt på det första hålet i slagspel. Plikten för ankomst senare än fem minuter är diskvalifikation.

### 4.3 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel

Om inga förmildrande omständigheter föreligger kan en grupp bli utsatt för tidtagning om den ligger över det officiella tidsschemat och när det gäller andra eller efterföljande grupper ligger mer än startintervallet efter framförvarande grupp. Om någon spelare, från den tidpunkt då tidtagning påbörjas, överskrider 40 sekunder för att slå ett slag, oavsett spelordning och varifrån slaget slås, anses spelaren ha brutit mot tävlingsregeln.

**Plikt:** Om en spelare överskrider tidsgränsen - Varning.

Om en varnad spelare överskrider tidsgränsen - Ett slag.

Om spelaren därefter överskrider tidsgränsen - Två slag.

Om spelaren härefter överskrider tidsgränsen - Diskvalifikation.

En spelare som blivit utsatt för tidtagning och brutit mot tävlingsregeln och fått en varning/ett pliktslag bär med sig detta under resten av rondan, även om spelarens boll återtagit sin plats på banan eller är inom det officiella tidsschemat.

Anm. 1: Tidtagning kan ske utan att spelarna behöver informeras om detta.

Anm. 2: Tidtagning startar när det bedöms av tävlingsledning/domare att det är spelarens tur att slå.

Anm. 3: Spelare bör, så snart omständigheterna medger, informeras om varning respektive pliktslag.

### 4.4 Persontransporthjälpmedel (PT)

Spelare skall gå hela tiden under den fastställda rondan. **Plikt:** Matchspel: Efter avslutande av det hål under vilket överträdelsen upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett: Maximalt avdrag per rond - två hål.

Slagspel: Två slag för varje hål där överträdelse skett. Maximal plikt per rond - fyra slag.

I både match- eller slagspel: Om överträdelsen skett mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

En spelare som använder PT i strid med denna tävlingsregel skall, omedelbart efter att

överträdelsen upptäckts, försäkra sig om att regeln följs under resten av den fastställda ronden. Annars är spelaren diskvalificerad.

Persontransporthjälpmiddel (PT) såsom golfbil, golfmoped, cykel eller motsvarande får inte användas i tävling.

Undantag kan göras enligt följande anmärkningar:

Anm.1: Tillstånd för en spelare att använda PT i handicaptävlingar utfärdas av klubbens styrelse med läkarintyg som grund. Detta tillstånd skall även gälla vid gästspel på annan klubb under förutsättning att banans kondition tillåter detta. Tillståndet skall även gälla för slutna scratchtävlingar exv. KM.

Anm.2: Detta tillstånd gäller även handicapgrundande sällskapsronder eller handicaptävlingar på andra klubbar där klubben så tillåter samt scratchtävlingar öppna endast för ålderskategori D60, H65 eller äldre (t.ex. RM, seniorklubbmatcher och seniorserier).

Anm.3: Tillstånd för användandet av PT i öppna scratchtävlingar, eller i SGF:s seriespel, ges, efter ansökan, av SGF:s förbundsläkare.

Anm.4: Om en spelare skadas eller insjuknar under tävlingen kan tävlingsledningen tillåta användandet av PT om spelaren därigenom kan slutföra tävlingen.

Anm.5: Det är inget brott mot tävlingsregeln om spelare får skjuts av PT på initiativ av tävlingsledning eller domare.

Anm.6: Tävlingsledningen äger rätt att fatta beslut att tillåta spelare som skadar sig strax före tävlingsstart att, utan läkarintyg, få använda PT för att kunna genomföra tävlingen.

Reglerna enligt terrängkörningslagen och terrängkörningsförfordningen gäller vid körning med PT".

## 5. TÄVLINGSREGLER

### 5.1 Tävlingsledningen avbryter spelet

*Tävlingsledningen* tillkännager avbrott och återupptagande av spelet genom sirensignaler. Spelarna **måste** avbryta spelet enligt Regel 6-8b och dess Anm. Spelet återupptas enligt Regel 6-8d efter det att *tävlingsledningen* bestämt att spelet skall återupptas.

Följande signaler används:

Avbryta spelet omedelbart (**Åska**) - En lång signal.

Avbryta spelet - Tre signaler, upprepade gånger.

Återuppta spelet - Två korta signaler, upprepade gånger.

**Plikt:** Avbryta spelet omedelbart - enligt Regel 6-8b Anm; Avbryta eller återuppta spelet - enligt Regel 6-8b

### Paus

Under tävling har spelarna, efter hål 9, rätt att avbryta spelet enligt Regel 6-8a och ta en paus på högst 5 minuter för att inta förfriskningar. **Plikt:** Matchspel - Förlust av hålet; Slagspel - Två slag.

## 6. VILLKOR FÖR TÄVLING

Tävlingskommittén utarbetar tävlingsprogram som fastställs av styrelsen  
Tävlingar arrangerade av Kallfors GK skall följa regler – bestämmelser enligt

### **Tävlingsregler i Spel- och Tävlingshandbok 2008-2011**

Tävlingar anordnade enligt tävlingsprogrammet är öppna för gäster om det anges i tävlingsprogrammet.

Överträdelse av ett villkor för tävling kan leda till tillsägelse eller disciplinär åtgärd.

### 6.1 Anmälan till tävling

**Anmälan** till tävling skall göras senast klockan 17, 3 dagar före tävlingen på golfterminalen i klubbhuset eller via internet, Min golf.

**Avanmälan** efter lottning, utan giltig anledning, debiteras med gällande anmälningsavgift.

**Uteblivande från start**, utan giltig anledning, debiteras med dubbel gällande anmälningsavgift.

**Efteranmälan** sker enligt tävlingsledningens beslut.

**Överanmälan** sker enligt tävlingsledningens beslut. Överanmälan vid **scratchtävling** regleras med lägst hcp som urvalsprincip. Överanmälan vid **hcp-tävling** regleras med anmälningsordning.

### 6.2 Handicapklasser

Vid klubbens tävlingar gäller följande indelning om inte annat anges av tävlingsledningen:

justerat efter slopen på KaGK

Herr exakt hcp	spelhcp	Dam exakt hcp	spelhcp
Klass A -12.3	- 13	- 13.2	- 13
Klass B 12.4 – 23.0	14 - 25	13.3 – 25.1	14 - 25
Klass C 23.1 – 36.0	26 - 40	25.2 – 36.0	26 - 37

Vid färre än 4 startande eller 2 lag i en klass kan den slås samman med en annan klass eller inställas enligt tävlingsledningens val.

**6.3 Officiell tid.** Vid varje tävling anses officiell tid vara "Fröken Ur"

**6.4 Anmälningsavgifter** Om inte annat anges av tävlingsledningen gäller nedanstående avgifter per deltagare : Klubbtävling inkl. KM 100:-, Juniortävling 50:- Kallfors Masters 300:-

**Tilläggsavgift** för gästande spelare vid öppen tävling motsvarande halv greenfee. För Kallfors Masters gäller särskilda avgifter.

**6.5 Ankomst till tävling.** Spelare bör anmäla ankomst, erlagga avgifter, erhålla scorekort och ev. kompletterande information senast 15 minuter före start.

## 6.6 Särskiljning

### a. I slagspel med handicap

I slagspel med handicap sker särskiljning enligt spelhandicapsmetoden och när denna inte ger särskiljning används den matematiska metoden. Ger inte den matematiska metoden särskiljning sker lottning.

### b. I match

Särskiljning i matchspel sker genom sarspel hål för hål med start på hål 1 sedan hål 17 och 18.

### c. Slagspel- Scratchtävling

För spelare med lika resultat koras segrare genom "sudden death". Sarspel sker på hål 18. För övriga gäller delad placering vid lika resultat. Dock sker prisutdelning efter den matematiska metoden.

## 6.7 Prisutdelning

Prisutdelning, sker normalt omedelbart efter att en klass är färdigspelad. Priser som inte avhämtas av spelaren/eller ombud för spelaren vid prisutdelningen tillfaller nästa pristagare.

**Villkor för enskild tävling** finns på tävlingsanmälan.

## 6.8 Tävlingsbestämmelser för KM, Kategori-KM och KM-foursome

### a. Allmänt

Rätt att delta i Klubbmästerskapen (KM) och kategorimästerskap (KKM) samt Foursome har medlem som betalat årsavgift.

### b. Speldagar

Speldag för KM Herrar och Damer seniorer är lördagen 7 och söndagen 8 augusti. Speldag för herr- och damjuniorer samt KKM Herrar och Damer är söndagen 15 augusti. Speldag för KM Foursome är söndagen 4 juli.

### c. Spelsätt, spelform

Klubbmästare och kategorimästare koras i single, slagtävling scratch resp par slagtävling scratch.

	KM		KM Foursome		KKM							
	H	D	H	D	H35	H45	H55	H65	H21	D21	D35	D50
Tee	Vit	Blå	Vit	Blå	Vit	Gul	Gul	Gul	Vit	Blå	Röd	Röd
Lör	36	27										
Cut	Se d.	Se d.										
Sön	36	18	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
Hål totalt	72	45	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27

**d. Cut**

Herrar: antal lika med 50% av antalet startande, dock max 30.

Damer: om 10 startande eller färre går alla vidare.

Vid lika antal slag efter 36 hål tillåts höjning av cut-gräns så att samtliga spelare vid övre gränsen med lika antal slag bereds deltaga.

**e. Deltagarbegränsning**

Högsta tillåtna hcp är för KM H 12.5. Högsta antal deltagare i någon deltävling är 60, som bereds plats med lägsta hcp som urvalsprincip.

För att klubb eller kategorimästare skall koras måste **minst 4** spelare starta. Tävlingsledningen äger rätt att överföra anmälda deltagare till närmast tillåtna åldersgrupp och stryka klass med för få deltagare.

**f. Anmälningsavgifter**

Anmälningsavgifter 100 kr/ person för KM, KKM och KM Foursome

**g. Lottning**

Klassvis seedad lottning tillämpas för Dag 1. Dag 2 startar spelarna i omvänd resultatordning.

Tävlingsledningen avgör klassernas inbördes startordning på berörda tävlingsdagar. Hänsyn tages till klassens storlek, antal hål att spela etc. Önskemål om sen eller tidig start beaktas ej.

**h. Speltempo**

KM, KKM, och KM-Foursome-spelare uppmanas ägna speciell uppmärksamhet till speltempo varvid regel 6-7 Otillbörligt dröjsmål, långsamt spel tillämpas.

**i. Särskiljning**

För spelare med lika resultat koras **segrare** genom "sudden death". Särspel sker på hål 18. Placeringar från och med 2 delas vid lika resultat.

**j. Prisutdelning**

Trofé till Klubbmästarna herr och dam utdelas på årsmötet.

Vinnare i KM Foursome och respektive åldersklass i KKM får namnbricka på tavlan i klubbhuset.

Övriga priser i samband med respektive tävling.

## 7. ORDNINGSFÖRESKRIFTER

### 7.1 Företräde

Spelaren är skyldig att lämna **Banpersonalen** företräde på banan. Spelarna måste invänta klartecken från banpersonalen innan slaget slås.

### 7.2 Område förbjudet att beträda

Det är förbjudet att beträda frostbelagda greener

### 7.3 Bunkerkrattor

Hela bunkerkrattan placeras i bunkern med skaftet i spelriktningen.

### 7.4 Bagvagnar

får inte dras över tee eller green eller mellan green och greenbunker, ej heller mellan green-vattenhinder och green. Vita linjer på spelfältet anvisar att det bör undvikas att dra vagn innanför dessa.

### 7.5 Förvissa sig om framförvarande

Det är förbjudet att spela ut på 9-hålsbanans hål 7 förrän klockringning hörts. (Eller att spelaren förvissat sig om att framförvarande spelare är utom räckhåll)

### 7.6 Mobiltelefoner och andra elektroniska apparater

Spelarna bör försäkra sig om att mobiltelefoner och andra elektroniska apparater som medförs på banan inte stör andra spelare.

### 7.7 Golfskor

Golfskor med **metallspikar** är inte tillåtna på banan.

### 7.8 Hund i koppel

Hund i koppel får, på egen risk, medtagas under sällskapsspel.

### 7.9 Vårdad klädsel

Vårdad klädsel krävs på banan och i klubbhuset.

### 7.10 Toaletter på banan.

Toaletter finns vid:

18 hålsbanan efter hål 3, vid kiosken samt. efter hål 12 (samma toalett som efter hål 3)

9 hålsbanan efter hål 4.

### 7.11 Paus vid sällskapsspel

Vid sällskapsspel är det tillåtet att ta en **paus** på högst 5 minuter vid kiosken efter hål 9.

Om efterföljande grupp inte önskar ta paus har den rätt att gå igenom. Grupp som är mer än startintervallet efter gruppen framför har inte rätt till paus.

Överträdelse av en ordningsföreskrift kan leda till tillsägelse eller disciplinär åtgärd.

**Denna sida anslås även på Tävlingshusets anslagstavla**